

Практикум «Игры для развития мелкой моторики рук»

Развитие мелкой моторики у дошкольников является основным элементом и необходимым условием подготовки ребёнка к школе. От того как развита моторика рук у ребёнка будет зависеть и уровень развития речи ребёнка.

Ведь именно речь совершенствуется под влиянием кинетических импульсов от рук, точнее - от пальцев. Чаще всего ребенок, имеющий высокий уровень развития мелкой моторики, умеет логически рассуждать, у него достаточно развиты память, внимание, связная речь. Кроме того, развивая мелкую моторику у ребёнка дошкольного возраста, вы готовите его руки к письму.

Начинать развивать мелкую моторику следует с раннего возраста (с рождения)

Как развивать мелкую моторику рук у дошкольника?

С помощью специальных игр, упражнений, рисование, лепка, конструирование, аппликация, вышивание, различные игры с мелкими предметами (подбор частей разрезных картинок, перекладывание, сортировка горошин, палочек, пуговиц и других мелких предметов), пальчиковая гимнастика с речевым сопровождением и без него; пальчиковый театр; упражнения по подготовке руки к письму (работа с трафаретами, шаблонами, фигурными линейками, объемными и плоскостными изображениями предметов). И многое другое. Все ограничивается только фантазией самих родителей.

Мы предлагаем для развития мелкой моторики рук серию игр заданий «Соедини по точкам». Эти задания разработаны для детей от 3-х лет.

Задания: Соедини по точкам

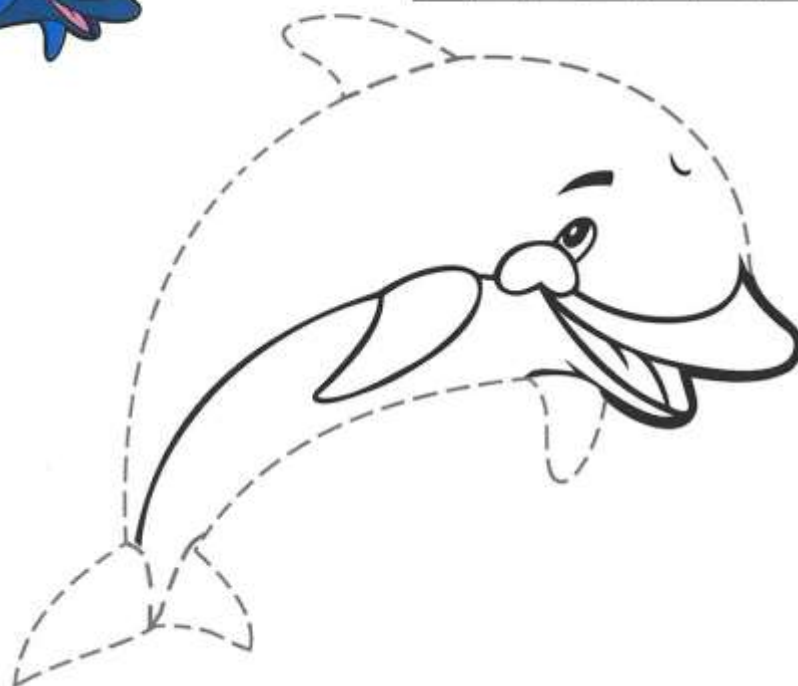
Чтобы увеличить картинку и открыть оригинал нажмите на картинку

Задание: Соедини пунктиры в сплошную линию и раскрась картинку по образцу. Впиши в клеточки название картинки.



ДЕЛЬФИН

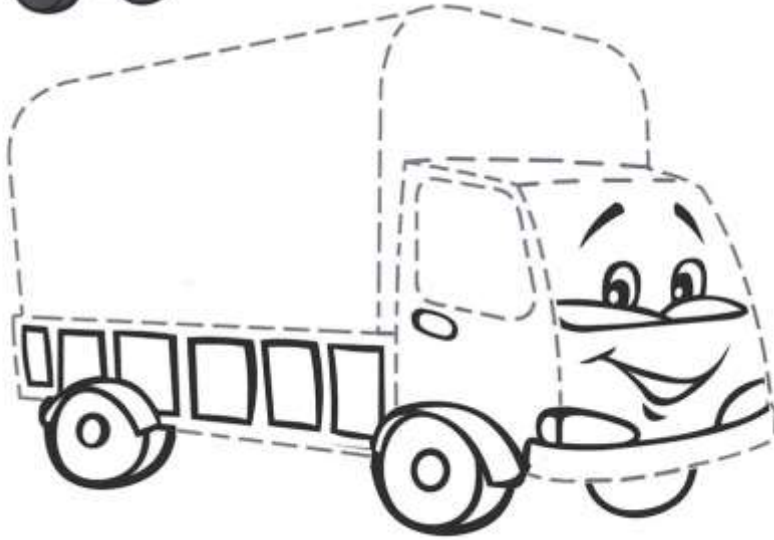
--	--	--	--	--	--	--





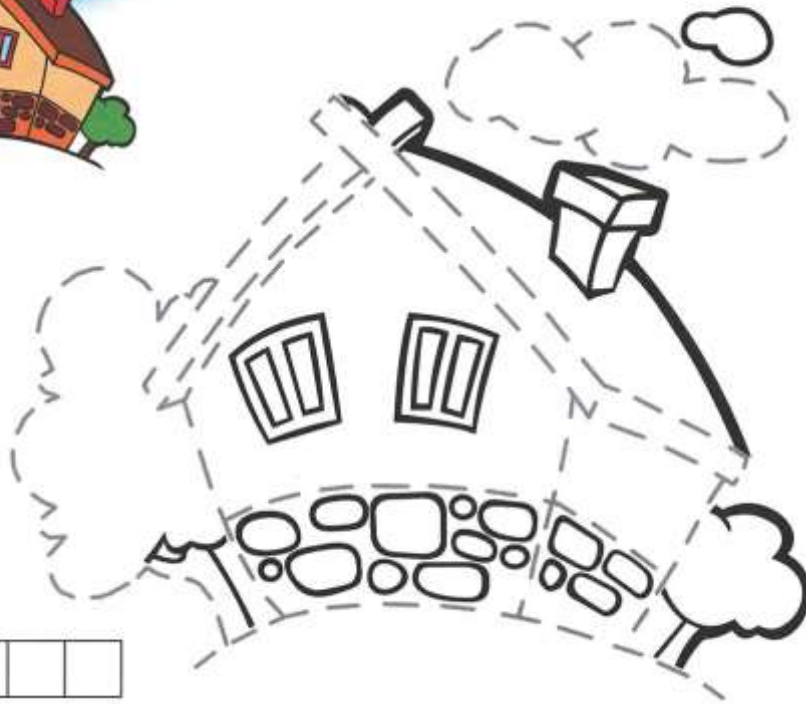
ГРУЗОВИК

--	--	--	--	--	--	--



ДОМИК

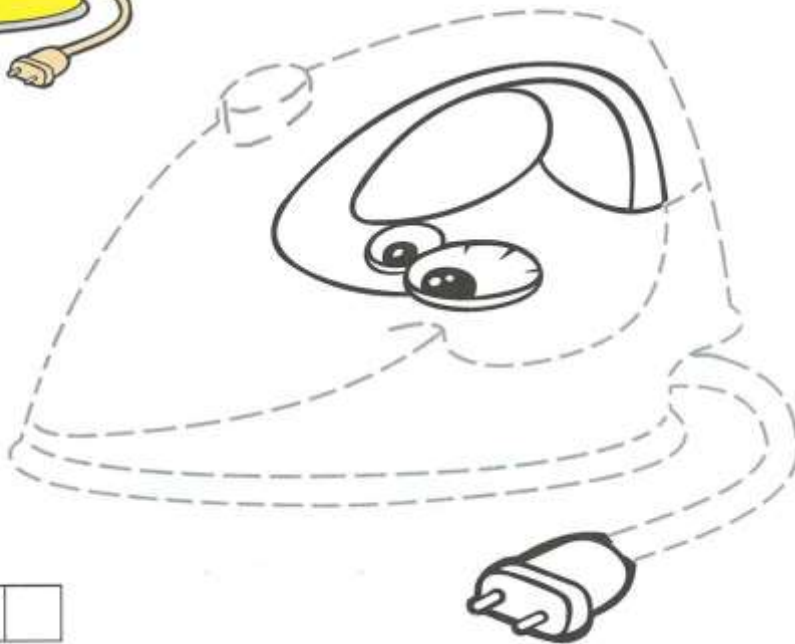
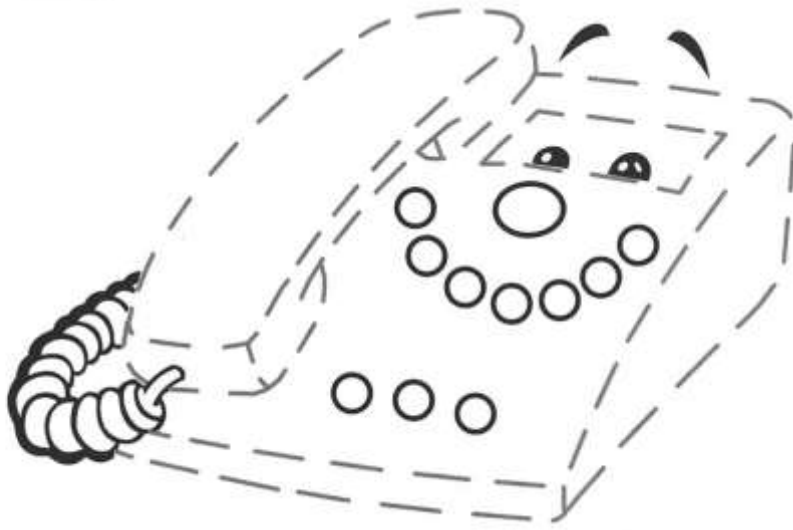
--	--	--	--	--





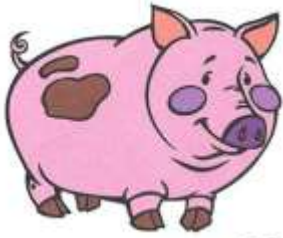
ТЕЛЕФОН

--	--	--	--	--	--	--



УТЮГ

--	--	--	--



СВИНКА

--	--	--	--	--	--



СОБАКА

--	--	--	--	--	--





ОСЛИК

--	--	--	--	--

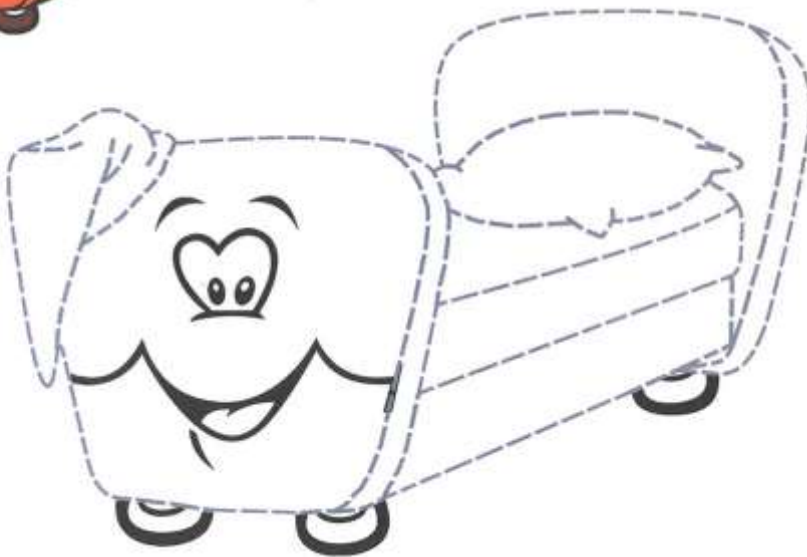
Задания: Соедини по точкам

Задание: Соедини пунктиры в сплошную линию и раскрась картинку по образцу. Впиши в клеточки название картинки.



КРОВАТКА

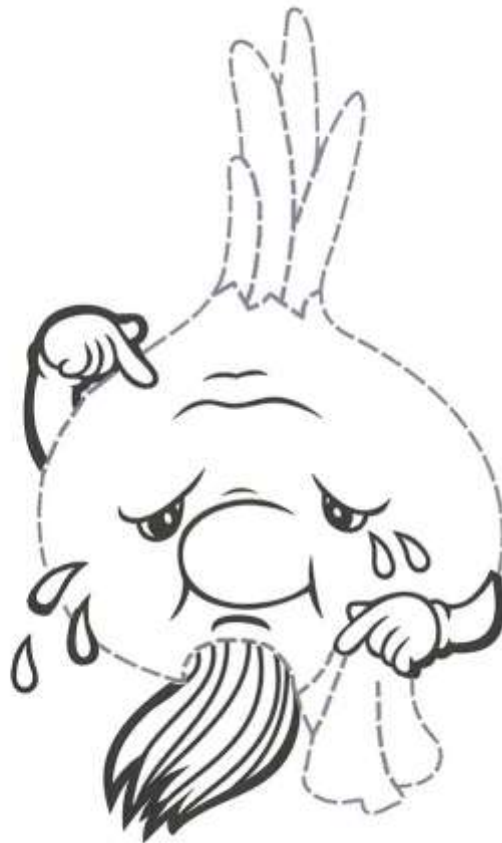
--	--	--	--	--	--	--





ОКУНЬ

--	--	--	--	--



ЛУК

--	--	--



ОГУРЕЦ

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



ПОДОСИНОВИК

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





ВИШНИ

--	--	--	--	--



ТЫКВА

--	--	--	--	--





РЕПА

--	--	--	--